



# Voici comment jouer à « Qwixx X-Change » :

Vous avez parfois l'impression que les dés sont contre vous ? Dans cette version, vous pouvez transformer jusqu'à 9 fois la somme des deux dés blancs avant de la cocher.

Toutes les règles du jeu de base **Qwixx** s'appliquent.

## Mise en place

Chaque joueur prend une fiche du bloc de score. Ces fiches contiennent une nouvelle rangée X-Change en dessous des rangées de couleur :



Commencez votre partie de **Qwixx** comme d'habitude.

## Déroulement de la partie

Pendant la première action, une fois que le joueur actif a annoncé la somme des deux dés blancs, vous pouvez utiliser la rangée X-Change de votre fiche. Vous pouvez modifier le chiffre annoncé en fonction de l'une des cases de votre rangée X-Change avant de le cocher. Ne changez pas la valeur des dés ; modifiez uniquement la somme pour vous.

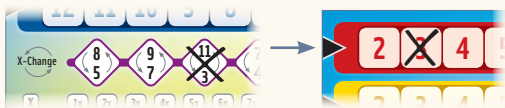


Les différentes cases de votre rangée X-Change indiquent les échanges que vous pouvez effectuer. Une fois que vous avez utilisé l'une de ces cases, cochez-la.

**Exemple :** Cette case vous permet de transformer un 8 en 5, ou un 5 en 8.

## De gauche à droite !

Comme pour les autres rangées de couleur, vous devez utiliser les cases de la rangée X-Change de la gauche vers la droite. Vous pouvez sauter des cases, mais vous ne pourrez pas y revenir par la suite.



**Exemple :** Daniel lance les dés et annonce la somme des deux dés blancs : 11. Julie saute les deux premières cases de sa rangée X-Change et transforme le 11 en 3. Elle coche alors le 3 dans la rangée rouge. Jusqu'à la fin de la partie, elle ne pourra plus utiliser les deux cases sautées de sa rangée X-Change.